



## Câmara Municipal de Vereadores de Salto do Jacuí

Ata 028/2017 - Comissão de Constituição, Justiça e Redação Final.

Aos três dias do mês de novembro de dois mil e dezessete, às dez horas e trinta minutos, reuniram-se na Secretaria da Câmara Municipal de Vereadores, os vereadores Gilmar Lopes de Souza, Jane Elizete Ferreira Martins da Silva e Loreno Feix membros da Comissão de Constituição, Justiça e Redação Final, juntamente com as servidoras Angélica Hindersmann Rech Agente Legislativo Administrativo e Carine Ecke Assessora Jurídica, para análise e emissão de parecer aos seguintes Projetos: **Projeto de Lei do Executivo nº 2375, de 22 de setembro de 2017** - Altera a Lei Municipal n. 218 de 26 de dezembro de 1989 - O Código Tributário Municipal e dá outras providências; **Projeto de Lei do Executivo nº 2378, de 09 de outubro de 2017** - Alteram-se os art. 1º e 11º e revoga-se o art. 10º da Lei Municipal nº 866, de 05 de janeiro de 2000 que trata da constituição do Conselho Municipal de Habitação e Saneamento e dá outras providências e os art. 1º, § 1º e o art. 4º da Lei Municipal nº 1.719, de 29 de abril de 2009, que cria o Conselho Municipal de Defesa do Meio Ambiente - CONDEMA, e dá outras providências; **Projeto de Lei do Executivo nº 2379, de 11 de outubro de 2017** - Cria a Coordenadoria Municipal de Defesa Civil (COMDEC), o Fundo Municipal de Defesa Civil (FUMDEC) e o Conselho Municipal de Defesa Civil (COMUDEC) de Salto do Jacuí/RS e dá outras providências; e **Mensagem Retificativa ao Projeto de Lei do Executivo nº 2375/2017**. Após análise dos referidos Projetos, a Comissão decidiu emitir **parecer favorável aos Projetos de Lei do Executivo nº 2375, com Mensagem Retificativa, e parecer favorável aos Projetos de Lei do Executivo 2379/2017, com Emenda Modificativa**, permanecendo baixado na Comissão o Projeto de Lei do Executivo nº 2378/2017. Nada mais havendo a se tratar, às onze horas e dez minutos foram encerrados os trabalhos e vai a presente Ata lavrada e assinada por quem de direito: